

TERMIN:
do ustalenia



ILOŚĆ OSÓB:
30+3

W trakcie krótkiego pobytu chcielibyśmy przybliżyć Wam największe atrakcje Karkonoszy i okolic. W pierwszym dniu, na rozgrzewkę wybierzmy się w Góry Sokole. Wejdziemy na Krzyżną Górę i Sokolik. Z ich szczytów roztacza się piękny widok na Karkonosze i całą Kotlinę Jeleniogórską. Po przyjeździe, na miejsce naszego noclegu w Szklarskiej Porębie, wybierzemy się na nocny spacer po Szlaku Walońskim. Poznacie historię miasta pod Szrenicą oraz odwiedzić największe atrakcje tej części Karkonoszy i Gór Izerskich, a wszystko to w blasku lamp naftowych. Drugiego dnia pobytu wyruszymy na grę terenową, która swój finał będzie miała na Zamku Chojnik. (opisy wycieczek poniżej)



Dom wczasowy Jaś - Szklarska Poręba

Cena: 400 zł / osoba (przy grupie 30 os + opiekunowie)

Cena zawiera:

- Opiekę licencjonowanego przewodnika w trakcie wycieczek górskich / Nocny spacer po Szlaku Walońskim / Organizacje i prowadzenie gry terenowej Skarbiec Rycerza Rozbójnika / Bilety wstępu do KPN / Bilety wstępu do Zamku Chojnik.
- Zakwaterowanie (1 nocleg): Dom wczasowy Jaś w Szklarskiej Porębie w pokojach dwu, trzy i czteroosobowych.
- Wyżywienie: Śniadania i obiadokolacje.
- Dodatki: Ubezpieczenie NNW.
- Przy zmianie ilości osób lub opcji pobytu cena ulegnie zmianie.
- Cena nie zawiera transportu.

TAJEMNICE GÓR SOKOLICH



TERMIN:
wieczór i dzień



CZAS TRWANIA:
ok. 4 h



ILOŚĆ OSÓB:
30+3

Kotlinę Jeleniogórską od strony wschodniej zamyka niezwykle malownicze pasmo Rudaw Janowickich. Ich najbardziej charakterystyczną wizytówką są Góry Sokole popularnie zwane Sokolikami.

Ruszymy grupą na dwa bliźniacze szczyty. Pierwszy z nich zdobędziemy po kamiennych schodach i wejdziemy na platformę widokową, z której rozciąga się przepiękna panorama na całą Kotlinę Jeleniogórską i pasmo Karkonoszy. Nad nią góruje żelazny krzyż, który ufundowała księżna Maria Anna Amelie von Hessen-Homburg, dla upamiętnienia rocznicy urodzin jej męża Wilhelma von Hohenzollerna. Krzyż odlano w hucie gliwickiej w 1830 r., poświęcony został 28 maja 1832r. Był na nim napis w języku niemieckim, który głosił: „Krzyża błogosławieństwo dla Wilhelma, jego potomnych i całej doliny”. W pobliżu zobaczymy także niewielkie pozostałości zamku Sokolec, który został zniszczony jeszcze w średniowieczu.

Następnie krętą ścieżką dotrzemy na drugi ze szczytów – Sokolik Wielki. Finałem wędrówki będzie pokonanie kilkudziesięciu stalowych schodów prowadzących na platformę widokową z której podziwiać będziemy dolinę rzeki Bóbr, Góry Kaczawskie i wschodnią część Rudaw Janowickich.

Schodząc do parkingu razem odwiedzimy dawną leśniczówkę zbudowaną w stylu szwajcarskim oraz natrafimy na pozostałości „Ławeczki Miłości” ufundowanej przez wspomnianego już Wilhelma dla swojej ukochanej.



NOCNY SPACER PO SZLAKU WALOŃSKIM



TERMIN:
wieczór i dzień



CZAS TRWANIA:
ok. 3 h



ILOŚĆ OSÓB:
30+3

Nocny spacer po Szlaku Walońskim to wyjątkowa wędrówka śladami średniowiecznych poszukiwaczy skarbów, którzy przybyli w Karkonosze z Walonii, terenów dzisiejszej Francji.

Walonowie byli tajnym stowarzyszeniem, specjalistami w swojej dziedzinie, z którymi nikt nie mógł się równać. Upodobali sobie Szklarską Porębę i jej okolice, gdyż właśnie tutaj ziemia zawsze kryła największe ilości skarbów. Zostawili po sobie tajemne miejsca i znaki, które dziś można zobaczyć podążając Szlakiem Walońskim. Pod osłoną nocy, przy blasku księżyca lub przy jego braku przemierzanie drogi zdeptanej w średniowieczu przez setki walońskich stóp jest jeszcze bardziej tajemnicze i pobudzające wyobraźnię.

W trakcie spaceru zobaczymy potężną skałę o wadze kilkunastu ton, którą jest w stanie wprawić w ruch jeden człowiek. Było to miejsce odprawiania przez Walonów tajemnych rytuałów przed wyruszeniem na wyprawę w poszukiwaniu skarbów. Jeżeli pogoda pozwoli o zmierzchu naszym oczom ukaże się widok, który od ponad 150 lat inspiruje artystów do tworzenia dzieł malarskich i literackich. Niektórzy mówią, że z tego miejsca można namalować przynajmniej 365 obrazów, ponieważ góry stąd wyglądają codziennie inaczej. Dotrzemy też do Wodospadu Szklarki, gdzie Walonowie odkryli złoża kwarcu. Naszej wędrówce będą towarzyszyć historie i legendy o Szklarskiej Porębie, jej odległej średniowiecznej przeszłości i tej całkiem niedawnej- artystyczno-literackiej. Wędrówka Szlakiem Walońskim nocą to nie lada okazja do zagłębienia się w przeszłość i tajemnicę, a jednocześnie poznania historii i losów tego niezwykłego miejsca.

NOCNE ZWIEDZANIE ZAPORY PILCHOWICKIEJ



TERMIN:
wieczór i dzień



CZAS TRWANIA:
ok. 2 h
+ dojazd



ILOŚĆ OSÓB:
30+3

Zapora Pilchowicka jest najwyższą kamienną zaporą w Polsce, została zbudowana jako pokłosie wielkiej powodzi na Dolnym Śląsku z roku 1897. Była to jedna największych inwestycji w Europie na początku XX wieku. Miejsce, które zostało wybrane pod budowę Zapory Pilchowickiej było idealne pod względem terenowym ale równocześnie było po środku niczego. Aby rozpocząć budowę trzeba było najpierw doprowadzić linię kolejową, która sama w sobie była wyzwaniem inżynieryjnym. Liczne tunele i mosty, które powstały przed wybudowaniem Zapory są dzisiaj zabytkami techniki.

Nocny Spacer po Zaporze Pilchowickiej prowadzić będzie po koronie tamy, której długość wynosi niemal 300 metrów. Sam jej widok budzi respekt, a porównanie poziomu wody z jednej strony i obniżenie terenu z drugiej daje obraz jak potężna jest to konstrukcja. Obejrzymy zabytkowe turbiny, które zostały zainstalowane w elektrowni na początku jej działania i pracowały niema 100 lat! Wspaniale oświetlona budowla wygląda niesamowicie gdy stoimy u podnóża.

Uzupełnieniem spaceru będzie przejście przez nieczynny tunel klejowy, który sąsiaduje z najstawniejszym mostem kolejowym w Polsce. Kilka lat temu uwaga całego kraju była zwrócona właśnie na ten obiekt. Był pomysł, aby wysadzić go w powietrze na potrzeby nagrywania filmu Mission Impossible. Na szczęście protesty opinii publicznej doprowadziły do porzucenia tej koncepcji i do dziś możemy podziwiać ten zabytek techniki.

SKARBIEC RYCERZA ROZBÓJNIKA gra terenowa



TERMIN:
II dzień



CZAS TRWANIA:
ok. 4 h
+ dojazd



ILOŚĆ OSÓB:
30+3

START GRY:

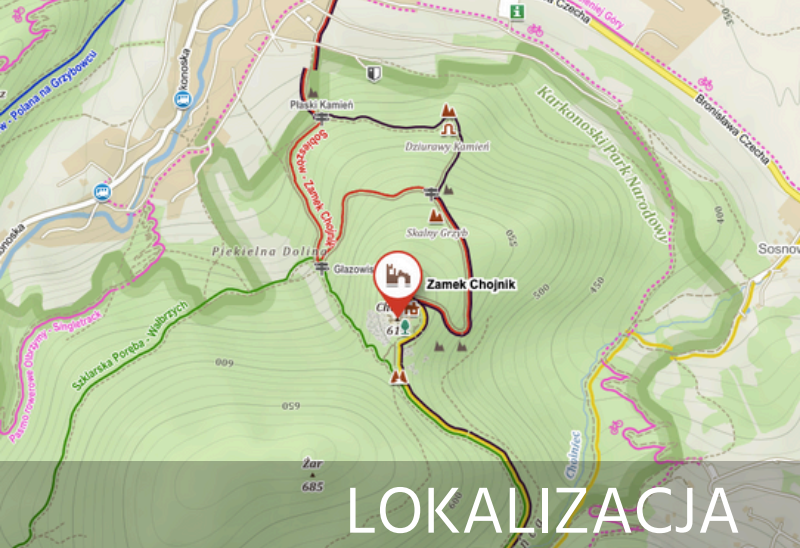


Jedna z karkonoskich legend mówi o zuchwałym rycerzu rabusiu, który grasował w średniowieczu na szlakach handlowych wokół Jeleniej Góry. Zdobyte łupy gromadził na niedostępnym Zamku Chojnik. Przez wiele lat terroryzował w ten sposób okolicę, aż władarze okolicznych miast opłacili oddział zbrojnych, który miał zdobyć jego warownię. Po długim oblężeniu udało się pojmać rycerza, jednak pomimo tortur, nigdy nie zdradził miejsca ukrycia swoich drogocennych łupów.

Kilka stuleci później, pobliscy mieszkańcy odkryli tajemną ścieżkę wiodącą do skarbcza zuchwałego rozbójnika. Pierwotnie została oznaczona ukrytymi wskazówkami, które były niezwykle trudne do rozwiązania. Dziś ślad po nich prawie zaginął.

Aby przybliżyć Wam tę historię postaraliśmy się odtworzyć jej dawny przebieg, wiodący aż na sam Zamek Chojnik. Oznaczyliśmy ją dziś interaktywnymi wskazówkami. Aby dotrzeć do celu należy wykazać się sprytem, orientacją w terenie, zwinnością i umiejętnością oglądania, słuchania i czytania ze zrozumieniem.

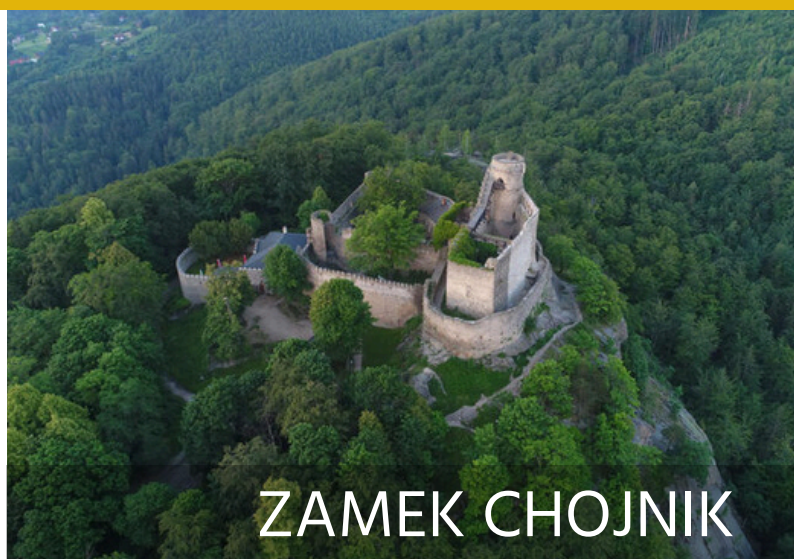
Finałem będzie nagroda dla uczestników w postaci lokalnych kamieni szlacheckich oraz zwiedzanie ruin dawnej rezydencji rycerza - Zamku Chojnik.



LOKALIZACJA

Na miejsce gry zostaną wykorzystane szlaki turystyczne prowadzące na szczyt góry Chojnik, na której wznoszą się ruiny zamku o tej samej nazwie. Jednocześnie jest to teren Karkonoskiego Parku Narodowego z licznymi skałami granitowymi oraz punktami widokowymi. W trakcie gry terenowej odwiedzimy Zbójnickie Skały, Dziurawy Kamień, Skalny Grzyb i Czarcią Dolinę.

Ruiny położone są na wzgórzu wznoszącym się 627 m.n.p.m. Z wieży zamkowej rozciąga się piękny widok na całą Kotlinę Jeleniogórską, Góry Kaczawskie oraz Karkonosze. Pierwotny zamek został zbudowany w XIV w. Od czasu wielkiego pożaru w roku 1675, kiedy w wieżę zamkową uderzył piorun pozostaje trwałą ruiną, udostępnioną do zwiedzania.



ZAMEK CHOJNIK



PRZEBIEG GRY

Grupa ruszy na trasę gry terenowej w towarzystwie lokalnego przewodnika. Jej przebieg będzie oznaczony kodami QR, ukrytymi w charakterystycznych punktach wzgórza zamkowego. Zeskanowanie ich, za pomocą smartphone'ów, będzie powodowało wyświetlenie kolejnych wskazówek. Ich rozwiązanie pozwoli doprowadzić grupę do finału.

Wskazówkami, będą interaktywne mapy, puzzle, rebusy, zagadki, nagrania audio oraz filmy. W trakcie zabawy uczestnicy poznają Górę Chojnik, zwiedzają zamek, poznają legendę o złej Kunegundzie oraz odnajdą skrytkę z nagrodą główną, którą będą lokalne minerały pochodzące z Karkonoszy. Po zakończeniu zabawy, grupa powróci z przewodnikiem na miejsce startu.



WSKAZÓWKI